

RÈGLEMENT DU RALLYE ROSE



Objectif

Grimper un maximum de voies et cumuler le plus de points possible en **1h45 chrono**.
Les **15 dernières minutes** comptent **double** !

Des lots à gagner ! Un bon moment à partager et le verre du sportif !

Déroulement du jeu

1. Chaque joueur dispose de **1h45** pour grimper et marquer des points.
2. Les **15 dernières minutes** : toutes les voies valent **double**.
3. Le joueur s'**auto-évalue** :
 - À chaque réussite (totale ou partielle), il **signale au jury** sa performance.
 - Le **jury**, installé au centre, note les points.
4. **Dans l'espace verti'cat**, il n'y a **pas de voie partielle** : il faut atteindre le haut pour valider les points.

Barème des points

Type de voie / difficulté	Points pour une voie totale réussie	Points pour une voie partielle réussie *
Couloir (toutes pattes confondues)	1 point	0,5 point
Cotation "1 patte"	2 points	1 point
Cotation "2 pattes"	3 points	1,5 point
Cotation "3 pattes"	4 points	2 points
Cotation "4 pattes"	5 points	2,5 points
Cotation "5 pattes"	6 points	3 points

* Une voie est considérée "**partielle**" lorsque le grimpeur atteint le **4^e anneau de plaquette**.
En dessous de ce niveau, **aucun point n'est attribué**.

Bonus diversité

La **diversité** des voies grimpées rapporte également des points :

- Chaque **voie différente** réussie (ou à moitié réussie) = **+1 point** supplémentaire.

(Exemple : 20 voies différentes réalisées = +20 points bonus)

Bonus temps fort

Pendant les **15 dernières minutes**,

 **tous les points (voies + diversité)** sont **doublés**.

🏁 Fin de la phase principale

À la fin des 1h45 de grimpe :

- Les grimpeurs prennent **15 minutes de pause**.
- Le jury calcule le total des points.
- Les **3 meilleurs participants** accèdent à la **finale** devant les encouragements des autres participants.

🏆 FINALE

- Les finalistes ont 15 min pour marquer un max de points. Il ont un seul essai par voie.
- Les finalistes choisissent parmi un **ensemble limité de voies** sélectionnées par le jury.
- Chaque **plaquette passée** rapporte des points selon la formule :

1 point × le nombre de “pattes” de la voie.

(Exemple : une voie “3 pattes” = 3 points par plaquette atteinte)

- Le gagnant est celui qui obtient le **plus grand total de points** en finale.

🏆 S'inscrire et comprendre le concept :

Il s'agit d'une soirée ludique. L'esprit est au dépassement de soi et contre les autres, avec un objectif de s'amuser plus que de performer ! Tout est sur enrouleur automatique.

Le niveau des voies va de 4b à 6b (dans le jargon de l'escalade, mais ici à la salle les chats perchés, nous évaluons les difficultés en nombre de pattes).

Venez habillés de ROSE !

Les inscriptions sont ouvertes en ligne sur le site des chats perchés. L'inscription ne nécessite pas de règlement en ligne. Le règlement se fait à l'accueil le jour du rallye.

L'inscription est réservée aux personnes de plus de 10 ans.

Pour vous inscrire il faudra créer votre compte client sur le site des chatsperches66.com, puis s'inscrire à la soirée.

Tarif :

15€ pour un adulte ou un enfant

12€ pour les étudiants sous présentation de sa carte

5€ pour les élèves de l'école d'escalade.

Un tiers des bénéfices de cette soirée sera reversé à l'association LaMaisonEntreParenthèses (Maison d'accompagnement spécialisée réservée aux femmes atteintes de tous cancers, de l'annonce, pendant et après... Non médicalisée. Site internet : equilibre66.com. Cette association est répertoriée par la ligue de recherche contre le cancer du sein).

Le briefing aura lieu entre 18h30 et 18h45 pour un départ au TOP à 19h exactes !

Pour les personnes n'étant jamais venues grimper à la salle, il est conseillé d'arriver à 18h15 afin de réaliser le briefing de sécurité additionnel. Merci. Nous pourrions vous faire ce briefing en cours du rallye, mais vous n'aurez pas plus de temps pour le réussir ! 😊